## FELICIDADES POR SU NUEVO ÁRBOL!



Gracias por aceptar regar un nuevo árbol(es) en el derecho de paso de la Ciudad adyacente a su casa y plantado por voluntarios.

Los árboles han sido seleccionados para reducir el dióxido de carbono en el aire y para sombrear y refrescar su vecindario. Los arboles dan beneficios ambientales y de salud para usted y su familia.

Para ayudar a estos árboles recién plantados a sobrevivir y prosperar, el riego normal es crítico en los primeros 3 años. Esto es lo que usted debe esperar:

#### Dia del Árbol

Su árbol será plantado en un día de plantación comunitario por voluntarios de su ciudad, supervisados por ISA Certified Arboristas. !Todos estan invitados a ser voluntarios!

#### Año 1-3:

- Riege según las instrucciones (por favor léa información ubicada en la parte posterior).
- Para asegurarse de que su árbol esté sano y obtenga suficiente agua, un empleado de West Coast Arborist lo visitará frecuentemente. Si su árbol necesita ayuda, dejarán una nota.
- Si el arbol se ve estresado o esta luchando para sobrevivir, reportelo a WCA.
- Usted puede ser contactado con recordatorios de riego.

## Despues de año 3:

- Riege y cuide su arbol.
- ¡Disfrute de la sombra y de los beneficios de sus árboles!

# Para mas información visite: investfromthegroundup/org/circle2-0



## iCOMO REGAR SU NUEVO ÁRBOL!



Para garantizar la supervivencia de su nuevo árbol, es importante regarlo adecuadamente. La cantidad de agua necesaria depende de la especie, la edad, y el tipo de suelo de su árbol. Algunos tipos de suelo retienen el agua por más tiempo que otros. ¡Los árboles requieren riego diferente a los céspedes! Por favor no riegue demasiado.



Año 3: 10 galones, una vez cada dos semanas. Si el suelo está seco o si hace calor, dele a su árbol 5 galones extra.



= 5 galones

línea de goteo



## Árboles maduros, despues de tres años:

Riegue profundamente y con poca frecuencia dentro de la linea de gotea y cuando las 6 pulgadas de suelo alrededor de su árbol maduro se haya secado.

